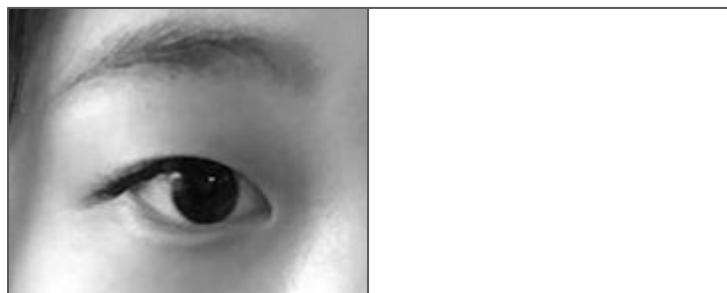


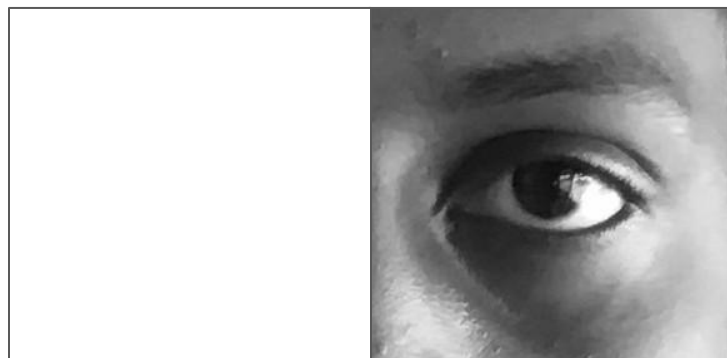
Skill builder: **Parts of the face**

スキルビルダー: 顔のパーツ



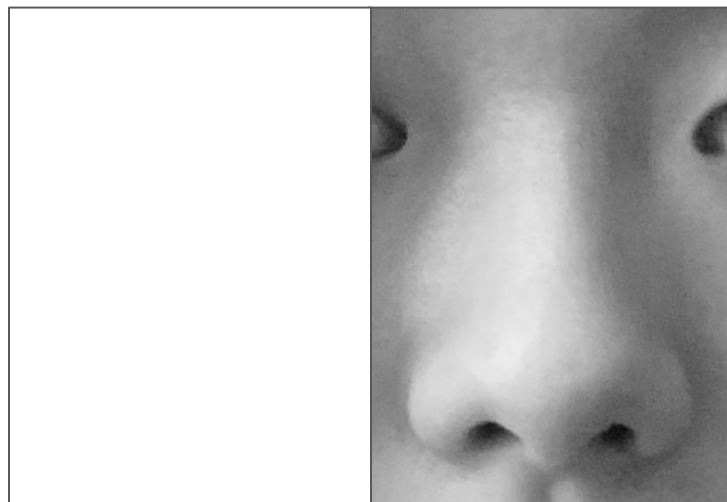
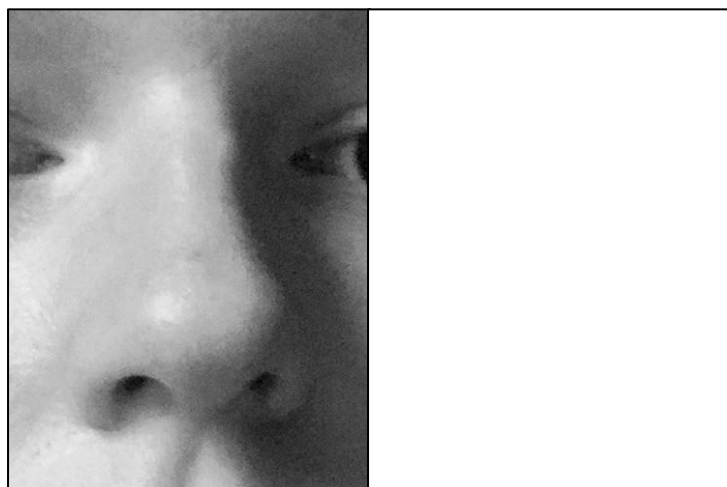
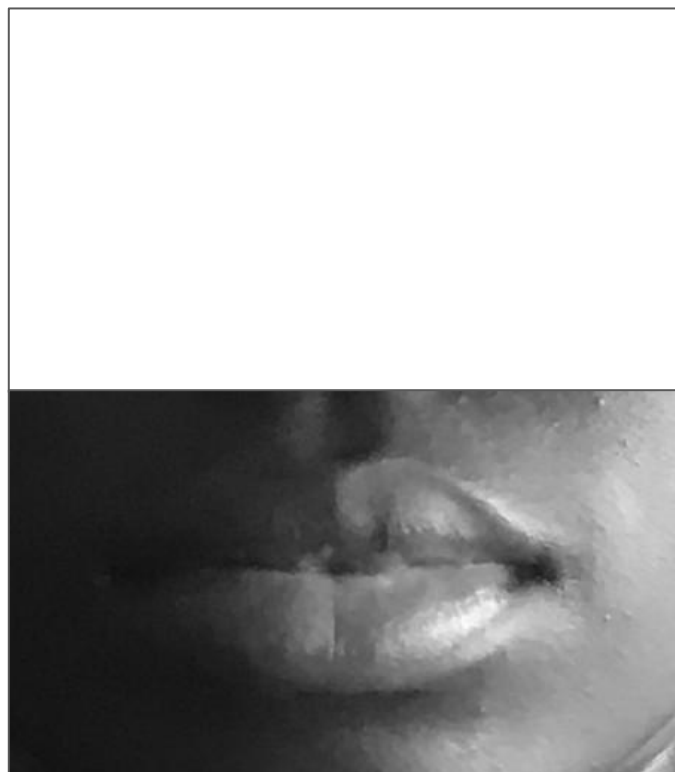
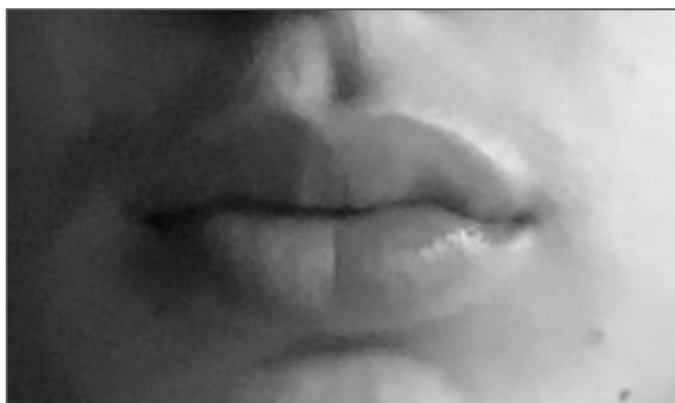
Draw each part of the face in the empty rectangles.

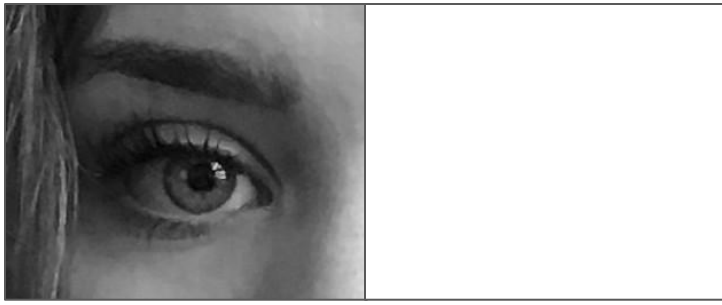
空の長方形の中に顔の各パーツを描きます。



Start by **outlining** the major parts **very lightly**. Use a light grid, if you like.

まず、主要な部分のアウトラインを非常に軽く描きます。必要に応じて、ライトグリッドを使用します。





When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

絵が完成したら、輪郭は残らないようにしてください。写真は、光と闇のパターンや形を記録することによって世界を捉えていることを忘れないでください。

Build up the darkness in **several layers** in order to make things black enough. Use your blender at **the very end**. If possible, do all of the smoothing carefully with your pencil.

物事を十分に黒くするために、いくつかのレイヤーで暗闇を構築します。最後にブレンダーを使用します。可能であれば、鉛筆を使ってすべての滑らかさを慎重に行ってください。

